Kravspesifikasjon til Pong:

* Spillet skal ha en ball som spretter rundt i en firkant bane, og to spillere, representerer ved høye rektangler plassert på venstre og høre side av banen.
* Ballen skal sprette når den mæter toppen eller bunnen av banen, men den skal forlate banen på venstre og høyre side.
* Når ballen forlater banen, skal den starte på nytt i midten av vanen med en tilfeldig retning.
* Spillerne skal kunne styres opp og ned av to brukere, og ballen skal sprette bekk når den treffer dem.
* Ballen skal overta spillerens fart i y-retning. Det vil si at hvis spilleren er på vei opp når ballen treffes, så skal ballen få økt sin fart oppover i y-retning.
* Første man til 5 poeng, spillet skal stoppe etter 5 poeng er oppnådd.
* En knapp skal vises om du vil starte på nytt.
* Poengsum skal vises øverst på hver sin side.
* Bedre design enn boken, lagt til midtlinje og 2 hvite streker oppe og nede, mens helt sort på begge sidene.
* Spillere kan velge selv hvilken farge brikken skal være
* Ballen skal ikke bugge seg bak spillerens vegg
* Brukerveiledning til pong
* Lager lyd når den treffer spiller
* Lager lyd når den går ut av banen
* Skal kunne pause og starte spill med knapp

Spørsmål til lærer:

* Hvordan fikse glitchen med at den går inne i spillerene